

Aufgabenblatt zu Modul 1 Block 3

Nr.1

Mit welcher Programmierung kann man komplexere Muster abbilden, z.B ein Schachbrett?

Nr.2

- Erörtere ob und wenn ja wie man eine Kamera in ein Low-Cost Automation Lösung einbauen kann.
- Nenne drei mögliche Beispielfälle, bei denen ein Einsatz einer Kamera sinnvoll wäre.

Nr.3

- Beschreibe die Funktionsweise eines Embedded Controllers.
- Überlege weshalb eine Embedded Control sinnvoll ist.

Nr.4

Nenne ein Beispiel für eine SPS Schnittstelle.

Nr.5

Beschreibe die Funktionsweise eines CRI-Ethernet Interface.

Nr.6

Erörtere, was in diesem Code programmiert wurde.

The screenshot shows a PLC programming software interface titled "Programmeditor". The menu bar includes "Datei", "Bearbeiten", "Aktion", "Programfluss", and "Sonderbefehle". The program name is "autoGen". The main area displays a sequence of 11 steps:

Step	Description
0	Start - IRC V902-11-006, igus Gantry (drylin-gantry\DLE-RG-0001), ohne Greifer
1	Store (initialisiere targetPos mit der Position X=111 mm, Y=204 mm, Z=-1 mm, A=0,0°, B=0,0°, C=-180,0°, A0=111...
2	Store (initialisiere modelClass mit der Zahl 0)
3	Digital Output (deaktiviere 'DOut21')
4	Joint (konstant: A1=111 mm, A2=204 mm, A3=1 mm, vel=40%, acc=40%, smooth=20%) - Startposition
5	Camera (Typ: IFMO2D, Name=NeueKamera, Zielposition=targetPos, Modellklasse=modelClass)
6	Linear (Variable: var=targetPos, vel=100 mm/s, acc=40%, smooth=20%) - Bewegung zur Kameraposition
7	Wait (warte für 0,5 s) - Kurze Wartezeit
8	Digital Output (aktiviere 'DOut21')
9	Wait (warte für 0,5 s) - Kurze Wartezeit
10	Joint (konstant: A1=111 mm, A2=204 mm, A3=1 mm, vel=40%, acc=40%, smooth=20%) - Startposition
11	Digital Output (deaktiviere 'DOut21')